



HAMMERTM

JUNIOR

QUINDÍO, COLOMBIA

Abril | 26 - 28 | 2024

CONCEPTO



Hammer Junior Series, se centra en el formato general por puntos de los eventos Hammer, donde los equipos a través de tres circuitos, uno llano (Hammer Sprint), uno montañoso (Hammer Climb) y una contra reloj por equipos (Hammer Chase) batallarán para ver cual es el equipo más fuerte.

Hammer es un formato de competencia, dinámico y revolucionario implementado desde 2017 por los equipos world tour.

Será la primera serie de carreras de ciclismo equipos vs equipos para categorías juveniles y prej uveniles.

Para el primer evento Hammer Junior se tendrán tres circuitos, Hammer Climb, Hammer Sprint y Hammer Chase. Pronto anunciaremos los siguientes eventos de la serie.



Lugar
Armenia, Quindío
Colombia



Fecha
Abril | 26 - 28 | 2024



Modalidad
Ruta



FORMATO DE CARRERA

3 días consecutivos, 3 carreras diferentes.



Hammer Climb (Día 1)



Hammer Sprint (Día 2)



Hammer Chase (Día 3)

En cada uno de estos circuitos el ganador es el equipo y para esto cada uno debe plantear sus estrategias y tácticas que le permitan obtener los puntos necesarios para ganar.

DÍA 1: HAMMER CLIMB.

La carrera se desarrolla en un circuito corto recorrido varias veces. La línea de meta se encuentra en lo alto de una subida, lo que garantiza un emocionante sprint cuesta arriba entre los corredores para sumar puntos a sus equipos. Cada vuelta ofrece puntos a los primeros 10 corredores que crucen la línea.

El equipo con más puntos al final de la carrera ganará el Hammer Climb.



CLIMB

DÍA 2: HAMMER SPRINT.

Al igual que el Hammer Climb, el Hammer Sprint también se desarrolla en varias vueltas en un circuito corto. Esta vez, sin embargo, el terreno es predominantemente llano, lo que favorece a los corredores fuertes y a los velocistas rápidos. Una vez más, hay puntos en juego cada vez que los corredores cruzan la línea de meta.



SPRINT

FORMATO DE CARRERA



DÍA 3: HAMMER CHASE.

Ésta es la carrera decisiva. Se trata de una persecución contrarreloj por equipos que se desarrolla a lo largo de varias vueltas en un circuito corto.

Los equipos se clasificarán sumando sus puntuaciones de las dos primeras carreras. Cuanto más alto esté un equipo en la clasificación después de las dos primeras disciplinas, más arriba se ubicará en la línea de salida para el último día.

Por seguridad, los equipos de Hammer Chase se dividen en dos grupos iniciales: la mitad superior irá al grupo finalista y la mitad inferior irá al grupo subcampeón.

Los equipos de cada grupo partirán en intervalos de tiempo fijos decididos por su clasificación en función del rendimiento en las carreras de los días anteriores.

Los equipos del grupo subcampeón pueden competir por la victoria en Hammer Chase, pero no por la victoria general de la carrera. El equipo que complete la Hammer Chase en el tiempo más rápido ganará la Hammer Chase independientemente del grupo en el que comenzó.

Los equipos del grupo finalista luchan por la victoria general de la carrera. El equipo mejor clasificado después de los dos primeros días de carrera comienza primero. Luego sigue el número dos en el intervalo de tiempo fijado y así sucesivamente. El equipo que llegue primero al grupo finalista será el ganador de esa carrera Hammer.



CHASE

CATEGORÍAS / CLASIFICACIONES



CATEGORÍAS

- **Equipos Pre Juveniles (4 corredores / Equipo)**
 - Femenina 15-16 años
 - Masculina 15-16 años
- **Equipos Juveniles (4 corredores / Equipo)**
 - Femenina 17-18 años
 - Masculina 17-18 años

CLASIFICACIONES

El equipo ganador del día (climb y sprint) se determinará en función del número total de puntos acumulados por el equipo.

Si dos o más equipos tienen el mismo número de puntos después del sprint final, se aplicarán los siguientes criterios para determinar el orden de clasificación:

- Número de primeros lugares en los sprints.
- Número de segundos puestos en los sprints.
- Número de terceros lugares en los sprints, etc.

Si dos o más equipos no han anotado ningún punto durante el sprint, su posición en la clasificación se basará en la posición de su corredor mejor clasificado en el último sprint.

Campeón General: Ver formato de carrera.

LOS CIRCUITOS



CLIMB



SPRINT



CHASE



Lugar
Colegio San Luis Rey



Tiempo / Etapa
45 min + 2 vueltas



Distancia / Vuelta
2,4 kms



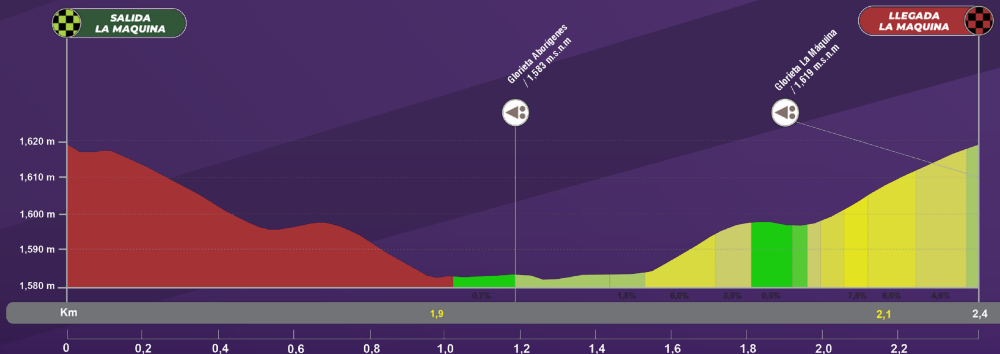
Altitud Ganada +
36 mts / vuelta



Altitud Mínima
1,155 m.s.n.m



Altitud Máxima
2,115 m.s.n.m



Lugar
Cra 14 - Calle 24N, Armenia



Criterium x Puntos
45 min + 2 vueltas



Distancia / Vuelta
2,3 kms



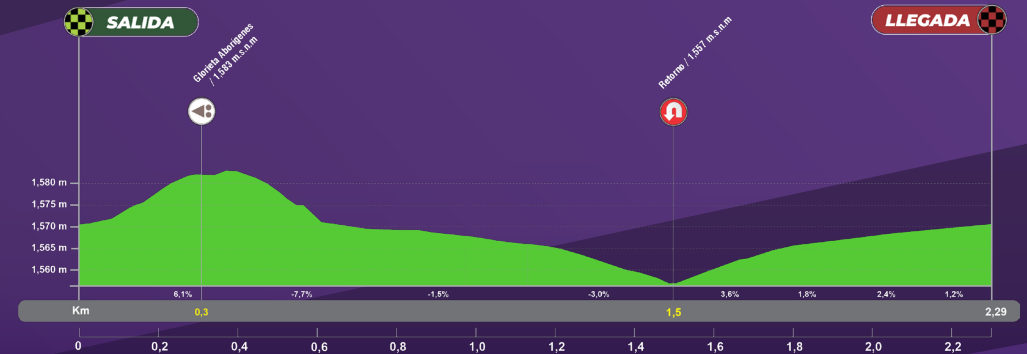
Altitud Mínima
1,557 m.s.n.m



Altitud Máxima
1,583 m.s.n.m



Altitud Ganada +
25 m



PREMIACIÓN - HAMMER JUNIOR

HAMMER JUNIOR – JUVENILES (ME – WE)			
Premiación General Juveniles	1er Puesto	2do Puesto	3er Puesto
Equipo Juvenil Masculino	\$1.500.000	\$ 1.000.000	\$800.000
Equipo Juvenil Femenino	\$1.500.000	\$ 1.000.000	\$800.000
Premiación por Etapa	1er Puesto	2do Puesto	3er Puesto
Equipo Juvenil Masculino	\$600.000	\$400.000	\$320.000
Equipo Juvenil Femenino	\$600.000	\$400.000	\$320.000
HAMMER JUNIOR – PRE JUVENILES (ME – WE)			
Premiación General Pre Juveniles	1er Puesto	2do Puesto	3er Puesto
Equipo Pre Juvenil Masculino	\$1.000.000	\$800.000	\$600.000
Equipo Pre Juvenil Femenino	\$1.000.000	\$800.000	\$600.000
Premiación por Etapa	1er Puesto	2do Puesto	3er Puesto
Equipo Pre Juvenil Masculino	\$400.000	\$320.000	\$200.000
Equipo Pre Juvenil Femenino	\$400.000	\$320.000	\$200.000

- Trofeos Campeón General Hammer para los equipos Campeones.
- Medallas para los 2dos y 3ros puestos de la general.
- Trofeos para los ganadores de etapa.
- Medallas para los 2dos y 3ros puestos de etapa.
- **IMPORTANTE:** El 100% de la premiación en efectivo se entregará con un mínimo de 10 equipos por categoría. En las categorías con menos de 10 equipos, se hará un prorrateo según los equipos que se hayan inscrito.

QUE INCLUYE

KIT DE CARRERA



Caramañola
Hammer



Numeración

DURANTE



Hidratación



Primeros Auxilios
Humanizar



Fotografía

POST CARRERA



Recuperación



Rifas
Patrocinadores

ACTIVIDADES GENERALES

Día 1 - Viernes 26

OPENING / HAMMER CLIMB

- Seminarios para entrenadores.
- Congresillo técnico.
- Presentación de Equipos.
- Hammer Climb - 2:00pm



CLIMB

Día 2 - Sábado 27

HAMMER SPRINT

- Hammer Sprint - 8:00 am
- Premiación etapa.



SPRINT

Día 3 - Domingo 28

HAMMER CHASE

- Hammer Climb - 8:00 am
- Premiación Final



CHASE

TABLA DE REGÍSTROS

- Cada evento Hammer junior admitirá la participación de máximo 25 equipos para un máximo de 100 corredores por categoría.
- Cada club / Equipo podrá inscribir 4 corredores de cada categoría.
- Para los 10 primeros cupos tendrán prelación los clubes provenientes del Paisaje Cultural Cafetero (Caldas, Risaralda, Quindío y Valle del Cauca).
- Los 15 cupos restantes estarán disponibles para clubes de otros departamentos. Estos se asignarán por orden de registro.

CATEGORÍA	FECHA	PRECIO
Pre Juvenil Femenino	Hasta abril 15	\$80,000 por corredora
Pre Juvenil Masculino	Hasta abril 15	\$80,000 por corredor
Juvenil Femenino	Hasta abril 15	\$80,000 por corredora
Juvenil Masculino	Hasta abril 15	\$80,000 por corredor

CONTÁCTANOS



+57 310 4320274



info@thecyclingcompany.com



www.hammercolombia.com



@hammercolombia



@hammercolombia



@hammercolombia

Más información y registros

www.hammercolombia.com



Krear Deportes
Organización de Eventos